**Звіт по лабораторній роботі 1**

* Базові елементи: поле із нагородами та перешкодами, сам гравець та ворог, які переміщуються по полю.
* Після запуску з’являється головне меню з опціями: «почати нову гру», «завантажити останнє збереження», «інструкції», «вихід з гри».
* Гравець може рухатись як за допомогою кнопок WASD, так і стрілочок.
* Залежно від напрямку руху гравця, його зображення на полі змінюється.
* Ворог рухається в напрямку до гравця оминаючи перешкоди.
* Ворог може стріляти в гравця кулями.
* Коли куля ворога досягає гравця, він втрачає одне життя (всього їх 5), а сама куля зникає.
* Коли гравець втратить усі життя, гра завершується.
* Якщо гравець стане на одну і ту ж клітинку з ворогом, гра завершується незалежно від кількості життів.
* Гравець може стріляти у напрямку поточного положення ворога на полі.
* Кулі як гравця, так і ворога зникають, якщо врізаються в перешкоди.
* Якщо куля гравця досягла ворога, його «відкидає» на деяку відстань від гравця.
* Всього у грі три рівні, на кожному по 5 нагород. Щоб пройти на наступний, потрібно зібрати 5 нагород, що автоматично запустить генерацію нового рівня.
* Кожен наступний рівень містить більшу кількість перешкод, ніж попередній, щоб ускладнити збір нагород і збільшити шанс зустрічі з ворогом.
* Якщо гравцю вдалось пройти гру, з’явиться менюшка з трьома опціями: «вийти з гри», «повернутись до меню» та «почати нову гру», які можна обрати натиснувши відповідні клавіші.
* Якщо гравець на будь-якому етапі гри зазнає поразки, з’явиться меню програшу з опціями: «рестарт», «завантаження останнього збереження», «інструкції», «вихід з гри».
* Менюшки мають псевдографіку.
* Гравець може зберегти свій прогрес натиснувши клавішу F10 під час гри.
* Гравець може завантажити останнє збереження гри натиснувши кнопку F11 в головному меню.
* Якщо гравець захоче покинути гру, натиснувши кнопку Escape, з’явиться менюшка з можливими виборами: «підтвердити вихід», «продовжити гру» та «повернутися до головного меню».
* Ворог та всі кулі рухаються асинхронно.
* Блок для відображення інформації про життя гравця, кількість зібраних нагород та рівень.